

たい しょう ねん れい さい い じょう
対象年齢7才以上



©本郷あきよし・東映アニメーション・テレビ朝日・電通



とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書

もくじ

■ セット内容 ----- 4	■ ミニゲームについて ----- 23
■ デジモンクロスローダーとは? ----- 5	■ 神経衰弱 ----- 23
■ 本体の説明 ----- 6・7	■ デジモンたたき ----- 23
■ はじめに～リーダーデジモンの登録～ ----- 8・9	■ デジモンリロードについて ----- 24
■ モード選択画面 ----- 10	■ デジモンリロード～音でデジモンリロード!～ ----- 24
■ 各モードメニューについて ----- 11	■ 身の回りの音からデジモンを ----- 25
■ 最強のチームを作ろう! ----- 12	■ リロードしてみよう! ----- 25
■ チーム編成&変更 ----- 12	■ デジモンウェブからデジモンを ----- 25
■ ステータス情報の見方 ----- 13	■ リロードしてみよう! ----- 25
■ デジモンクロスについて ----- 14	■ 通信のしかた ----- 26
■ バトルをはじめよう! ----- 15	■ ともだちとバトル!～通信対戦～ ----- 26
■ クエストをおこなう ----- 15	■ デジモンの交換～通信トレード～ ----- 27
■ バトルターン説明 ----- 16	■ クロスリンクについて ----- 27
■ バトルターンメニューについて ----- 16	■ 図鑑について ----- 28
■ デジモンの攻撃～通常攻撃～ ----- 17	■ 各種設定～セッティングモード～ ----- 29
■ バトルの終了 ----- 18	■ 戦績確認～ジェネラルモード～ ----- 30
■ ちょっと一息 ----- 18	■ デジモンコードクラウン(別売り)を使用して ----- 30
■ デジモンの攻撃～特殊攻撃～ ----- 19・20	■ 音楽を聴く～ミュージックモード～ ----- 30
■ もうちょっとだけ一息 ----- 20	■ デジモンコードクラウン(別売り)について ----- 31
■ デジメモリをつかう ----- 21	■ こんなときは ----- 32・33
■ 属性について ----- 22	■ 電池交換のしかた ----- 34
■ 特殊技について ----- 22	■ モニタモンからのお願い ----- 34

とりあつかいせつ めい しょ しょうひん たしょうこ しょうしょう
●取扱説明書のイラストと商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

BANDAI 2010 MADE IN CHINA



注 意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
 - 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
 - 自転車などの運転中はイヤホンに絶対に使用しないでください。
 - 屋外で本商品を使用する際は、事故の危険性がありますので、まわりをよく確認し、安全な場所を選んで遊んでください。
 - 耳を刺激するような大きな音量で、長時間音楽を再生し続けしないでください。聴力に悪い影響を与えることがあります。
 - ベースメーカーをご使用の方は、デジモンクロスローダーのスピーカー部を身体に近づけないようご注意ください。
 - ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
 - 液晶画面にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
 - ガラスは、落としたり強い衝撃により、割れたり欠けたりするので取扱にはご注意ください。万一、破損した場合はケガをする恐れがありますので使用をおやめください。
 - スラッカバーの隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
 - 画面の光の点滅を見続けしないでください。気分が悪くなったりする恐れがあります。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。
 - 電池の交換は保護者の方が行ってください。
 - 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
 - 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
 - 十（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
 - 長時間遊ばないときは必ず電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液もれの恐れがあり危険です。
 - ショートさせたり充電、加熱、火の中に入れたりしないでください。



くちにいれない

《使用上の注意》



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気の多いところでの使用・保管は避けてください。

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管は避けてください。
- テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。
- 太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。
- 誤動作した場合はリセットボタンを押してください。
- 受信部・送信部の所にシールなどを貼らないでください。動作しなくなります。
- 受信部・送信部の間に障害物があると赤外線を感じなくなり作動しません。
- トレイと袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品のカードスロットにデジモンコードクラウン（別売り）・デジメモリ以外のカードを使用しないでください。誤動作や本体の故障の原因となります。
- 誤使用によるデジモンコードクラウン（別売り）のデータ消失については補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

デジメモリの使用上の注意

- 故障の原因になりますので、デジメモリを水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。
- 故障の原因になりますので、デジメモリのデータ読み取り部（金属部分）に直接手をふれないでください。
- デジメモリのデータ読み取り部（金属部分）が汚れた場合は、乾いた布などで軽く拭き取ってください。

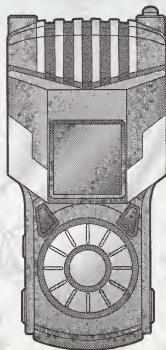
セット内容

あそぶ前にセット内容がきちんと入っているか確認しよう!!

●デジメモリ……………1個



●デジモンクロスローダー
本体……………1個



クロスローダーを
使ってオしをキングに
してくれよ〜。



●取扱説明書(本書)…1冊

デジモンクロスローダーとは?

デジモンクロスローダーを使って、身の周りの音から、デジモンリロードができるぞ! 自分だけの軍団を作って軍団バトルを楽しもう!! さらにデジメモリを差し込んで、伝説のデジモンも召喚だ! さらに、さらに、デジモンコードクラウン《別売り》をデジモンクロスローダーにセットすると、遊びが広がるぞ! デジモンクロスローダーを使って、目指せ、最強の指揮官(ジェネラル)!!

音(サウンド)からデジモンが誕生!

テレビの音や、音楽CD、動物の鳴き声など、ありとあらゆる音からデジモンが誕生するぞ!

さあ、デジモンクロスローダーをかざしてさまざまなデジモンを誕生させてみよう!! (→P24)



最強軍団を作り出そう!!

集めたデジモンを使って、軍団対戦を楽しもう! 勿論、ともだちとの「通信対戦」も可能だ! 精鋭デジモンを集めて、最強軍団を作り出そう!!

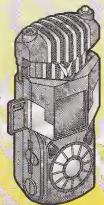


デジメモリを使って伝説デジモンを召喚せよ!

デジモンの関連商品などに付属されているデジメモリは指揮官(ジェネラル)にとっても切り札だ!

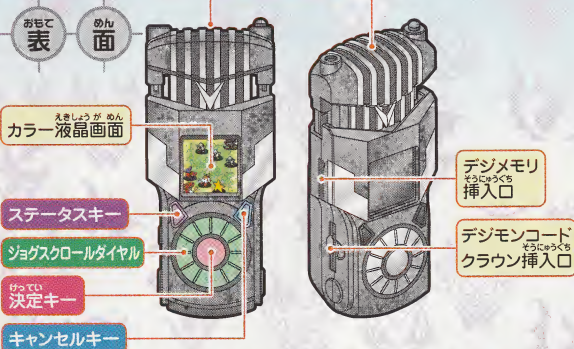
デジモンクロスローダーのスロットに差し込み、伝説デジモンを召喚して、バトルを有利に進めよう!

デジメモリを
スロットイン!!



ほん だい せつ めい 本体の説明

かく ぶ めいしやう 各部名称



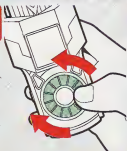
き ほん そろ ざ 基本操作

けつてい 決定キー かくしやう けつてい し 各種決定時	キャンセルキー キャンセル もとど 戻る	ジョグスクロールダイヤル カーソル せんたく し 選択時	ステータス ひょうじ 表示
------------------------------------	-------------------------------	---------------------------------------	---------------------

き ほん そろ ざ 基本操作について

こゝろ ちく 項目をえらぶ

メニューをはじめ、さまざまな
項目を選ぶ場面では、ジョグ
スクロールダイヤルを右、または
左にまわすとカーソルが移
動して選択できます。



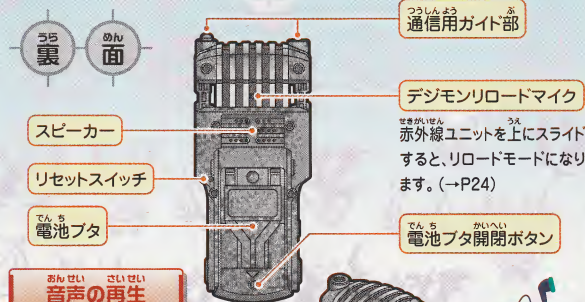
けつてい 決定とキャンセル

選んだ項目を決定する場合は、
ジョグスクロールダイヤル中
央の決定キーを押します。キャ
ンセルキーを押すと、基本的に、
前の画面に戻ることができます。

キャンセルキー



何も操作を行わないと、約30秒でスリープモードになります。いずれかのキー、ジョグスクロールダイヤルを操作すると、スリープモードにはいる前の画面にもどります。



おんせい さいせい 音声の再生

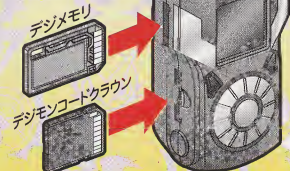
おんせい は、本体スピーカより再生されますが、
お手持ちのイヤホン（イヤホンジャックに
差すと、おんせい はイヤホンから再生されます。
※イヤホンは本商品に付属しておりません。
※曲再生時は、お手持ちのイヤホン（イヤ
ホンジャックに差し、再生してください。
※本商品は、ステレオミニプラグ入力に対応
しております。ご使用の際は、ステレ
オミニプラグのイヤホンをご使用ください。



イヤホンジャック

デジメモリ デジモンコードクラウン《別売り》の差し方

デジモンクロスローダーにデジ
メモリを差し込んでデジモンを
召喚するとき使用したり、デジ
モンコードクラウン（別売り）を
差し込んで、遊ぶときに使用します。



故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したり
しないでください。また、湿気の多いところでの使用・保管は避けてください。

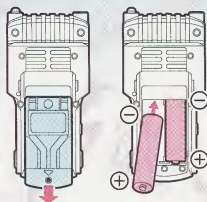
はじめに~リーダーデジモンの登録~

デジモンクロスローダーで正しく遊ぶために

①~⑤の操作は必ず行ってください。

1 電池の入れ方

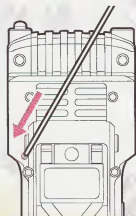
先の細い棒などで、本体裏面の電池カバーを開閉ボタンを押しながら、電池カバーをスライドさせて開きます。その後、単3乾電池2本(別売り)の+/-を間違えないようにセットし、電池カバーを戻します。



2 リセット操作

本体裏面のリセットスイッチは、先の細い棒などで押してください。しばらくすると音が鳴ってバンダイロゴ表示画面になります。バンダイロゴ表示画面後、決定キーを押してください。名前登録画面が表示されます。

※リセットスイッチは、つまようじなどのがった棒、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



3 名前登録

あなたの名前を登録します。

※8文字まで入力しないと先に進めません。

※一度登録した名前は、データを消去するまで変更できませんので注意してください。

ジョグスクロールダイヤル：文字・記号を順に選択

決定キー：決定・次に進む

キャンセルキー：一文字前の選択に戻る

※空白スペースを入力したい場合、「あ」が表示された後、ジョグスクロールダイヤルを軽く左にまわし、決定キーを押してください。



4 デジモンリロード

名前の登録が終わると「マイクをあげてなまえをふきこめ」のメッセージが表示されますので赤外線ユニットを上スライドさせ、先程登録した名前を声に出してデジモンリロードを行います。

赤外線ユニット：赤外線ユニットをスライドさせる
→「スタンバイ」表示

決定キー：デジモンリロード開始

5 リーダーデジモン登録

デジモンリロードが終わるとリーダーデジモンが登録されます。決定キーを押してください。次にバトルのチュートリアルへ進みます。

※はじめのリーダーデジモン登録はシャウトモンになります。



チュートリアル

チュートリアルでは、バトルのすすめ方を体験できます。

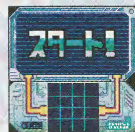
チーム編成やバトルのすすめ方などがオートですみます。チュートリアルでゲームの流れを確認しましょう。

通常画面

この画面からゲームをスタートします。
決定キーを押すか、ジョグスクロールダイヤルをまわすと、モード選択画面に変わります。



準備OK



録音開始



リーダーデジモン登録完了

モード選択画面

ジョグスクロールダイヤル：モードの選択
決定キー：モードの決定



各モードメニューについて

Team 「チーム」

チームの選択を行ったり、デジモンのステータスやデジモンクロス条件を確認することができます。



Card 「カード」

デジメモリ使用時の攻撃演出や、デジモンコードクラウン(別売り)でなかまになったデジモンをデジモンクロスローダー本体に取り込むことができます。



Quest 「クエスト」

1人プレイで遊ぶことができます。クエストをすめて、ゾーンを攻略しよう!



Music 「ミュージック」

デジモンコードクラウン(別売り)にデジモンウェブからダウンロードしたデジメロディを入れてデジモンクロスローダーに差し込むと、デジメロディを聴くことができます。



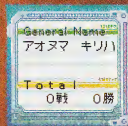
Connect 「コネクト」

ともだちとのバトルを楽しんだり、デジモンのトレードができます。デジモンクロスアリーナなどを利用して、デジモンクロスローダーで育てたデジモンで対戦を楽しむこともできます。



General 「ジェネラル」

自分の名前、これまでの戦績を確認することができます。



Setting 「セッティング」

通常画面の背景、ゲームプレイ中の音の大きさ、画面の明るさを変更することができます。



Book 「ブック」

自車のデジモンのステータスを確認できます。



さいきょう 最強のチームを作ろう!

チーム編成&変更

Team

TEAM1
TEAM2
TEAM3

チーム選択

チームは3チームつくることができます。 → キャンセルキーを押す
変更するチームを「TEAM1」、「TEAM2」、「TEAM3」から選択します。

ジョグスクロールダイヤル：チームを選択する
決定キー：選択チームの決定

兵隊デジモン

リーダーデジモン

チームステータスが確認できます。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンクロスできる場合のみ表示
決定キー：デジモン変更へ

変更するデジモンの選択、現在のデジモンのステータス確認ができます。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンを選択する
ステータスキー：デジモンステータス表示
決定キー：デジモン変更候補選択へ

デジモンの選択

変更するデジモンを選択します。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンを選択する
ステータスキー：デジモンステータス表示
決定キー：デジモン変更

兵隊デジモンの登録できる
数はリーダーデジモン、
または、リーダーデジモン
のレベルによって変わります。に合せて、決定キーを押すと、チームが決定します。

チーム決定!!

選択したデジモンを決定します。カーソルを右下の「GO」
のレベルによって変わります。に合せて、決定キーを押すと、チームが決定します。

ジョグスクロールダイヤル：カーソル移動
ステータスキー：デジモンステータス表示
決定キー：チーム決定

※ステータス表示画面後キャンセルキー、または、ステータスキー入力での前の画面にもどります。
※通常画面ではチーム編成したチームが通常画面に表示されます。

じょうほう み かん ステータス情報の見方

なかまになるデジモンとなかまにならないデジモンがいます。

リーダーデジモン



ジョグスクロールダイヤルをまわすと...



デジモンクロスに
必要なデジモン
が表示されます。
※デジモンクロス
ができないデジ
モンはジョグスク

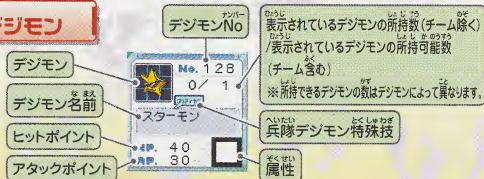
ロールダイヤルをまわしても表示されません。

バトルに勝利すると...



一定の経験値を獲得する
と、リーダーデジモンは
レベルアップするぞ! HP/
APの数値があがるだけ
でなく、従えることがで
きる兵隊デジモンの数も増
えるぞ!! 最強・最大勢力の軍団を組織しよう!

兵隊デジモン



ジョグスクロールダイヤルをまわすと...



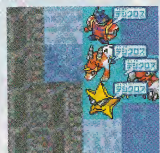
デジモンクロスに必要な
デジモンが表示されます。
※デジモンクロスがで
きないデジモンはジョグスク
ロールダイヤルをまわし
ても表示されません。

注意!
兵隊デジモンはレベルアップしません!

デジモンクロスに必要なデジモンをなかまに
すると表示されるぞ! ささまざまなデジモン
クロスのバリエーションを探そう!!

デジモンクロスについて

あお ひょうじ がっ たいわむ
青い表示のデジモンクロスは合体技



せんたく が めん
選択画面

デジモンクロス合体技が可能なデジモンは“デジクロス”と表示されます。



ひつよう 必要デジモンの表示

デジモンクロス合体技に必要なデジモンが表示されます。



しようが めん
使用画面

バトル時に、必要なデジモンとDMPがあれば、デジモンクロス合体技を使用することができます。

あか ひょうじ あき わむ
赤い表示のデジモンクロスは武器技



せんたく が めん
選択画面

デジモンクロス武器技が可能なデジモンは“デジクロス”と表示されます。



ひつよう 必要デジモンの表示

デジモンクロス武器技に必要なデジモンが表示されます。



しようが めん
使用画面

バトル時に、必要なデジモンとDMPがあれば、デジモンクロス武器技を使用することができます。

DMP
(デジモンポイント)
とは？

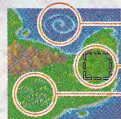
1ターン終了後、または自車のデジモンが負けてしまった場合、たまていくポイントです。DMPが一定の数値がたまり、デジモンクロスが発動できるようになります。また、特殊技の発動などに使うことができます。DMPをためて強力な技を発動しよう!! (→P16)

バトルをはじめよう!

クエストをおこなう

Quest

クエスト



バトル
ゾーン

はじめに、バトルゾーンを選択します。ジョグスクロールダイヤルをまわし続けると、12のバトルゾーンが現れます。

ジョグスクロールダイヤル：バトルゾーンを選択する
決定キー：バトルゾーンの決定



バトル
エリア

次に、バトルエリアを選択します。ジョグスクロールダイヤルをまわして、バトルエリアを選択します。

ジョグスクロールダイヤル：バトルエリアを選択する
決定キー：バトルエリアの決定



次に、バトルを行うチームを選択、決定します。決定後バトル、ミニゲームのいずれかを行うことになります。

ジョグスクロールダイヤル：チームを選択する
決定キー：チームの決定



バトル開始

バトルエリアでは他にもこんなミニゲームがあるよ! (→P23)



ミニゲーム開始
～神経衰弱～



ミニゲーム開始
～デジモンたたき～

最後のバトルエリアの敵リーダーデジモンを倒すとバトルゾーンクリアになります。

バトルターン説明

バトルは敵のリーダーデジモンを倒すと勝利となります。
まず自軍と敵軍の兵隊デジモン、それぞれ最大3体が、1体ずつ順番に攻撃を行います。
兵隊デジモンは基本的に目の前の敵デジモンに攻撃を行います。
兵隊デジモンの攻撃が終わると、次にリーダーデジモン同士が順番に攻撃を行います。
この、兵隊&リーダーまでの攻撃を1ターンとして、決着がつくまでバトルターンを繰り返します。

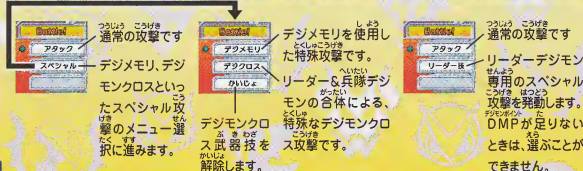
敵リーダーデジモンを倒せ!!



バトルターンメニューについて

バトル時には、バトルメニューより、攻撃モードを選んで、出撃させる兵隊デジモンの選択やリーダーが攻撃するデジモンを選んで、バトルを進めます。

兵隊デジモン攻撃ターン リーダーデジモン攻撃ターン



デジモンの攻撃～通常攻撃～

兵隊デジモン攻撃ターン → アタック



兵隊デジモン選択
出撃する兵隊デジモンを最大3体選択できます。決定キーを押して、出撃する兵隊デジモンが決まれば、「60」アイコンにて決定キーを押します。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンを選択する
決定キー：デジモンの決定



選ばれた兵隊デジモンとリーダーデジモンが登場して、兵隊デジモンがバトルを開始します。バトルはオートで進められますが、兵隊デジモンの属性とフィールドの相性が一致すると、特殊技(→P22)を発動することがあります。

兵隊デジモン攻撃終了→リーダーデジモンの攻撃へ

リーダーデジモン攻撃ターン → アタック → 攻撃相手の選択



リーダーデジモンの攻撃時は、攻撃相手の選択をはじめに行います。敵の兵隊デジモンが2体以下の場合、敵リーダーデジモンも攻撃対象として選ぶことができ、有利にバトルを進めることができます。

ジョグスクロールダイヤル：アタックするデジモンを選択する
決定キー：アタック開始



リーダーデジモンは攻撃対象として選んだデジモンを攻撃します。

リーダーデジモン攻撃終了。バトル1ターン終了。
次ターン、兵隊デジモンの攻撃設定へ

※バトル中、ステータスキーは使用できません。

バトルの終了

バトル勝利



敵のリーダーデジモンのHPが0になれば、バトルの勝利となります。また、バトルに勝利すると、リーダーデジモンは経験値を獲得します。一定の経験値を獲得すると、リーダーデジモンはレベルアップします。(→P13)

バトル敗北



自分のリーダーデジモンのHPが0になれば、バトルの敗北となります。



クエストバトルで兵隊デジモンが負けてしまうと消滅してしまいます。兵隊デジモンの選択は慎重に行いましょう。

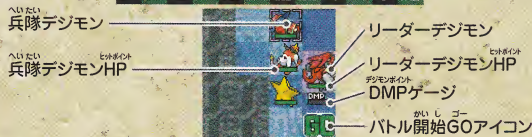
(→P32)

※通信対戦では負けてしまっても、兵隊デジモンは消滅しません。

ちょっと一息

ここでは、バトル開始時のデジモン選択画面について説明するでありますぞ!!

デジモン選択画面のみかた



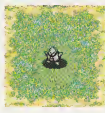
デジモンの属性とフィールドを考えて、兵隊デジモンを選択しよう!!

新しい なかがでできる!

バトルに勝利するとともに、敵の兵隊デジモンが、なかまになることがあります。

※なかまにならないデジモンもあります。

(※画面イメージ)



▲ピクモンがなかまに!!

デジモンの攻撃～特殊攻撃～

兵隊デジモンの攻撃ターンの「スペシャル」、リーダーデジモンの攻撃ターンの「リーダー技」といった特殊攻撃は、DMPがそれぞれの技の規定数値に達していないと、発動する事ができません。

兵隊デジモン攻撃ターン → スペシャル → デジメモリ



デジメモリが本体にさざっていると、バトル中1回だけデジメモリ攻撃を行うことができます。

決定キー：デジメモリ攻撃の開始

兵隊デジモン攻撃ターン → スペシャル → デジクロス

デジモンクロス合体技



デジモンクロス合体技に使用できるデジモンは、青色の文字で「デジクロス」と強調されています。使用デジモンを選択して決定キーを入力してください。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンを選択する
決定キー：デジモンクロスの開始



デジモンクロス武器技



デジモンクロス武器技に使用できるデジモンは、赤色の文字で「デジクロス」と強調されています。使用デジモンを選択して決定キーを入力してください。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンを選択する
決定キー：デジモンクロスの開始



兵隊デジモン攻撃ターン → スペシャル → かいじょ

デジモンクロス武器技の解除を行います。デジモンクロスをする前のリーダーデジモンと兵隊デジモンの状態に戻ります。デジモンクロス武器技の解除を行うことで、ターンおよびDMPの消費はありません。



リーダー技は、バトルターンメニューよりリーダー技を選ぶとオートで発動します。

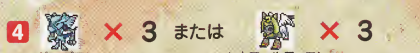
もうちょっとだけ一息

ここではバトルで強力な威力を発揮するデジモンクロスのほーんの一部をそつと教えちゃいますぞ!!

デジモンクロス合体技



デジモンクロス武器技



たくさんのデジモンをなかまにして、強力なデジモンクロスをさがすでありますぞ!!

シャウトモンx2



シャウトモンx4



ドルルキャン



スターソード



プレイブシールド



グラム



デジメモリをつかう

デジメモリはDMP (デジモンポイント) を消費せず、1回のバトルで1度だけ使用することができます。



1 自軍の兵隊デジモン攻撃ターン時になるとデジメモリが使用できます。

2 スペシャルを選択します。

3 デジメモリを選択します。

どのタイミングで使うかが重要でありますぞ!!

4 画面中央に召喚されるデジモンの技名が表示されます。

5 召喚されたデジモンが1ターンのみ敵全体にバトルエフェクトを使用した攻撃をします。
※使用イメージ画面はデジメモリ「ホーリーエンジェモン」使用時のイメージです。



バトル開始前にあらかじめ、デジメモリをデジメモリ挿入口に差し込んでおこう!!

デジメモリによって攻撃パターンがちがうぞ!! いろいろ集めて試してみよう!!



属性について

属性は以下の9つの属性があります。



バトルではデジモンたちの属性とフィールドはとても重要だ！属性とフィールドを考へて、バトルを有利に進めていこう！！また、属性とバトル時のフィールドとの相性が合ったデジモンは特殊技の発動率もアップするよ！

特殊技について

兵隊デジモン特殊技

兵隊デジモンの属性とバトル時のフィールドの相性が一致すると、特殊技の発動率がアップします。

技名	効果
リーダー	敵のリーダーデジモンを直接攻撃。
ひかえ	敵のひかえのデジモンをランダムで攻撃。
さゆう	敵の前列の両端のデジモンたちを攻撃。
なまける	ただただ、なまける…
かいふく	攻撃をしないで、リーダーデジモンのHPをかいふく。
DMP(デジモンポイント)	攻撃をしないで、DMPをアップ。
かいひ	攻撃をよける(ダメージは0)。
こんじょう	攻撃をうけ、HPが0になる場合でも、HP1で耐える。
カード	攻撃によってうけるダメージが半減。
クリティカル	AP(こうげき力)が2倍。

リーダーデジモンリーダー技

DMPがある程度までたまると、リーダーデジモンの攻撃ターンのととき、発動できます。

技名	効果
ほうこう	次ターンの兵隊デジモンの攻撃力がアップ。
フィールド	次ターンの兵隊デジモンの敵からうけるダメージをダウン。
かいふく	前列3体の兵隊デジモンのHPを回復。
だかいふく	前列、控えの全ての兵隊デジモンのHPを回復。
ふっかつ	バトルで倒れてしまった兵隊デジモンをランダムで復活させる。
いけにえ	自軍の兵隊デジモンをランダムで1体消費させ、自軍の他の兵隊デジモンのHPを回復させ、さらにはAPアップ。

ミニゲームについて

神経衰弱

NG(ウンチ)カード

残り時間(秒)



▲NG(ウンチ)カードを2枚揃えてしまうと、強制終了になるので気をつけよう！！

デジモンたたき



▲ジョグスクロールダイヤルのまわし方が重要だ！

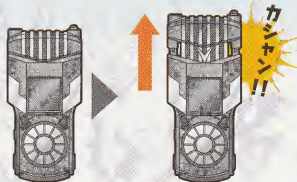
制限時間内に3つのペアをつくり、ゲームクリアを目指しましょう。クエストをこなすことで、設定時間が30秒から20秒の設定に変わり、ゲームの難易度があがります。ジョグスクロールダイヤルをまわして、カードを選択、決定ボタンを押して、カードをめくっていこう！！

制限時間内にでてくるデジモンをたたこう！！はじめは易しい5体、クエストをこなしていくと、難易度があがり、8体がゲームクリアになります。ジョグスクロールダイヤルをまわして、デジモンを選択。決定ボタンを押して、デジモンをたたこう！！

デジモンリロードについて

クエストのクリア以外の、デジモンの増やし方について説明をします。

デジモンリロード～音でデジモンリロード!～



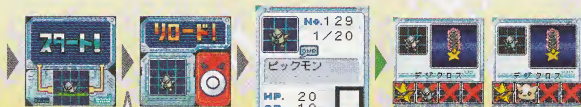
通常画面またはモード選択画面でデジモンクロスローダーの赤外線ユニットを上スライドさせるとデジモンリロードがスタートします。



一定以上の音量を感知すると、スタンバイ画面に入ります。

決定キー：デジモンリロードスタート

デジモンリロード完了!



約7秒

ジョグスクロールダイヤル入力でデジモンクロス表示画面へ

※デジモンリロードを終了するときは、赤外線ユニットを必ずスライドして戻してください。

身の周りの音からデジモンをリロードしてみよう!

デジモンリロードマイクを音の対象物に向けて60cm以内に垂直でセットしよう! デジモンリロードにチャレンジだ!!

うまくリロードできないときは、デジモンクロスローダーが音を拾いやすいように、音の対象物に近づけてあげよう!!



君が普段、聞いている音楽や目覚まし時計のアラーム音や高い声や歌声だと、レアデジモンリロードのチャンスが広がるかも!?

リロード時の環境や、ゾーンクリア数によってリロードできるデジモンがちがうぞ! デジモンリロードにチャレンジしてたくさんデジモンを集めよう!!

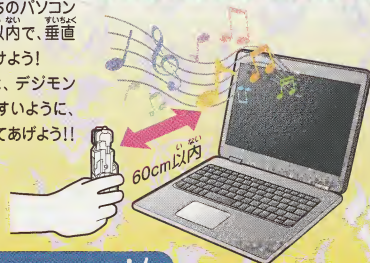
デジモンウェブからデジモンをリロードしてみよう!

デジモンウェブで流れるデジメロディにもデジモンリロードのチャンスが!!

デジメロディでしか入手できないデジモンをリロードしてみよう! お手持ちのパソコンのスピーカー位置から60cm以内で、垂直にデジモンリロードマイクを向けよう!

うまくリロードできないときは、デジモンクロスローダーが音を拾いやすいように、パソコンのスピーカーに近づけてあげよう!!

デジモンリロードチャンスが広がるデジメロディの情報はデジモンウェブでチェック!!



<http://digimon.net/>

※必ず、全ての音から特定のデジモンをリロードできるとは限りません。

つうしん通信のしかた

ともだちとバトル! ~通信対戦~



バトル

赤外線ユニットをスライドさせ、開いた状態にしてください。通信用ガイド部をしっかりと合わせて通信を行ってください。



チーム選択

チームを選択します。

ジョグスクロールダイヤル：チームを選択する
決定キー：選択チームの決定
キャンセルキー：前画面に戻る



必ずどちらか一方の決定キーを押すようにしてください。
決定キーを押すと、通信を開始します。

決定キー：通信開始へ

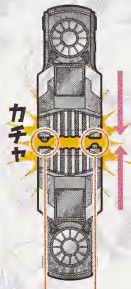


通信OKが出れば、バトルがスタートします。
エラーが出た場合は、再度、通信を行ってください。
バトル中もターン毎に、通信を行う必要があります。



バトル終了 → 通信メニュー画面

バトルが終わると、再び通信メニュー画面に戻ります。
もう1度通信バトルを行う場合は、「バトル」を選択し、決定キーを押してください。



通信用ガイド部



▲エラー画面

デジモンの交換~通信トレード~



トレード



デジモン選択

トレードするデジモンをお互いに選択します。

ジョグスクロールダイヤル：トレードするデジモンを選択する
ステータスキー：デジモンステータス表示
決定キー：通信トレードへ
キャンセルキー：前画面に戻る



デジモンのトレード

トレードするデジモンが、互いに表示されます。



トレード終了

トレード演出画面の後、ステータス画面が表示されます。
ジョグスクロールダイヤルでデジモンクロス情報を見ることもできます。決定キーで通信メニュー画面に戻ります。

ジョグスクロールダイヤル：デジモンクロスできる場合のみ表示
決定キー：通信メニュー画面へ



ステータスキーを押すと、デジモンのステータス画面が表示されます。

クロスリンクについて



クロスリンク

デジモンクロスアリーナなどで通信を行う場合は、このクロスリンクから通信を行います。

※デジモンクロスアリーナについては、デジモンウェブでご確認ください。



※バトルが終わるまでは、通信用ガイド部をしっかりと合わせて、バトルを行ってください。

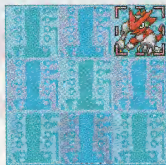
図鑑について

図鑑でリーダーデジモンをチェック!

ジョグスクロールダイヤル：リーダーデジモンを選択する
ステータスキー：デジモンステータス表示
キャンセルキー：前画面へ



メニューで「リーダー」を選択します。



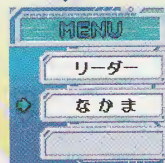
ジョグスクロールダイヤルで見たリーダーデジモンを選択します。



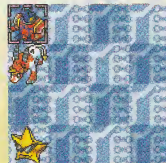
ステータスキーを入力してください。デジモンのステータスが表示されます。

図鑑で兵隊デジモンをチェック!

ジョグスクロールダイヤル：兵隊デジモンを選択する
ステータスキー：デジモンステータス表示
キャンセルキー：前画面へ



メニューで「なかま」を選択します。



ジョグスクロールダイヤルで見た兵隊デジモンを選択します。デジモンのいないスペースはまだ未入手ということです。どんどんデジモンリロードにチャレンジしよう!!



ステータスキーを入力してください。デジモンのステータスが表示されます。

各種設定～セッティングモード～

Setting

スクリーン



通常画面の背景を変更することができます。
背景は全部で3種類あります。

ジョグスクロールダイヤル：背景の選択
決定キー：決定→通常画面へ
キャンセルキー：前画面へ

Setting

サウンド



音量の調整が可能になります。
サウンドオフ状態を含めて、8段階まで調整が可能です。

ジョグスクロールダイヤル：右まわし→音量アップ
左まわし→音量ダウン
決定キー：決定→通常画面へ
キャンセルキー：前画面へ

Setting

明るさ



画面の明るさを変更することができます。
7段階まで調整が可能です。

ジョグスクロールダイヤル：右まわし→明るさアップ
左まわし→明るさダウン
決定キー：決定→通常画面へ
キャンセルキー：前画面へ

せんせき かくにん 戦績確認～ジェネラルモード～

General



自分の名前、現在の戦績を確認できます。

ジョグスクロールダイヤル：前画面へ
決定キー：前画面へ
キャンセルキー：前画面へ

デジモンコードクラウン《別売り》を使用して音楽を聴く ～ミュージックモード～

ミュージックモード開始前にあらかじめ、デジモンコードクラウン（別売り）をスロットに差し込んでご使用ください。



曲選択画面



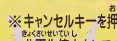
曲再生画面



曲再生画面



曲再生画面



※キャンセルキーを押さないで、連続で音楽が再生されます。音楽を聴くのをやめたいときは、キャンセルキーを押して、曲再生停止をしてください。

※音楽を聴く際は、お手持ちのイヤホンをご使用ください。スピーカーで聴くと、音が割れるなど聴きづらい場合がございます。



曲の選択をします。

ジョグスクロールダイヤル：曲選択
決定キー：曲再生画面
キャンセルキー：曲再生停止

音量の調整をします。

ジョグスクロールダイヤル：右まわし→音量アップ
左まわし→音量ダウン
決定キー：曲選択画面
キャンセルキー：曲再生停止

デジモンコードクラウン《別売り》よりロード中。
※Loading中にデジモンコードクラウン《別売り》を絶対に抜かないでください。

破壊、データの消失などの恐れがあります。
デジモンコードクラウン《別売り》以外で音楽は聴いちゃダメでありますぞ！



デジモンコードクラウン《別売り》について

そのゾーンの支配者のみに所有が許されるというデジモンコードクラウン。

デジモンコードクラウン《別売り》をデジモンクロスローダーにセットすることで遊びがさらに広がるぞ!!

君もデジモンコードクラウンで真の指揮官（ジェネラル）だ!!



※イラストはイメージです。

もっと知らない!!
その1

ゾーンが増える!
クエストで遊べる!!

デジモンクロスローダーのクエストはまだまだ終わらない! 君を待ち受ける更なるゾーンとは?!

まだ見ぬ強力なデジモンが君を待っている!
デジモンコードクラウンのデータを読み込み、新たなゾーンの支配者となろう!



もっと知らない!!
その2

新たなデジモンを追加!!

デジモンコードクラウンでしか、なかにしかできないデジモン達を君の軍団に取り込むことが可能!! 君の軍団を強力サポート!! とまだにも自慢しちゃおう!!



もっと知らない!!
その3

デジメロディが聴けちゃう!!

デジモンウェブからデジメロディをダウンロードして、ミュージックプレイヤーとしても使っちゃおう! 究極のハイスベックガジェットをその手に!!



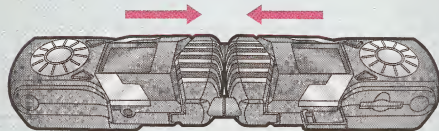
こんなときは

●デジモンクロスローダー同士通信ができません!

→太陽光などの強い光の下では通信できません。

通信時の注意

通信を行う前に、必ず、赤外線ユニットをしっかりと閉じてください。お互いのデジモンクロスローダーの通信用ガイド部をしっかりと合わせて、もう1度、通信を行ってみましょう。



●デジモンクロスをすることができません!

デジモンクロスが可能なデジモン同士がもう1度確認しましょう。
→P19デジモンクロス合体を参考に確認してください。

●バトルでなかなか勝つことができません!

音からデジモンを新たにリロードして、強いデジモンをなかにしてみよう。
また、バトルを有利に進めるため、付属のデジメモリ以外のデジメモリ(別売り)を使ってみよう。

●バトルで負けてしまったデジモンはどうなるのですか?

リーダーデジモンはバトルで負けてしまっても、消滅することはありません。
兵隊デジモンは通信対戦で負けてしまっても、消滅することはありませんが、クエストのバトルで負けてしまうと、消滅してしまうことがあります。
消滅してしまったら、デジモンリロードで新たにデジモンを集めよう。
(→P24 デジモンリロード)

●デジモンを上手くリロードすることができません!

スタンバイ画面に入るように、デジモンクロスローダーの位置を調整してみよう。(→P25)
※必ず、全ての音から特定のデジモンがリロードできるとは限りません。

●デジメモリがきちんと認識できません!

デジメモリがきちんと差し込まれていない可能性があります。デジメモリ挿入口にきちんと差し込まれているか確認してみましょう。

●音が出ません!

サウンドの設定がオフになっていないか、確認してみましょう。(→P29 サウンド)

●液晶の画面が見づらい!

画面の明るさを調整してみましょう。(→P29 明るさ)

リセットについてこんなときはリセットスイッチを押してください>

- 初めて遊ぶときや、電池交換をしたとき。
- 本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が正常に動かなくなったり、画面の状態がおかしいとき。

※リセットスイッチを押しても画面が表示されない場合は、電池を1度取り出してもう1度セットしなおしてください。

リセットスイッチを押すと、「OK/NO」選択画面が表示されます。

- 現在のデジモンのメンバー、レベルでゲームを続けた場合は、「OK」を選んで決定します。
- ゲームをはじめから行いたい場合、「NO」を選んで決定します。「はじめに～リーダーデジモンの登録～(→P8)」の「③名前登録」より再び操作を行ってください。

※「NO」を選択・決定すると、集めたデジモンとそのステータス情報、チーム情報など全てのデータが消えて初期状態に戻りますので注意してください。



ロード/リセット
選択画面



でんちこうかん 電池交換のしかた

でんちをかえて...



バッテリーモンがお知らせ



電池が消耗すると、バッテリーモンがお知らせしてくれ
ます。この画面が表示されると、全ての操作ができな
ります。

「はじめに〜リーダーデジモンの登録〜(→P8)」
を参考にして、2本とも新しい電池に交換し、
リセットスイッチを押してください。

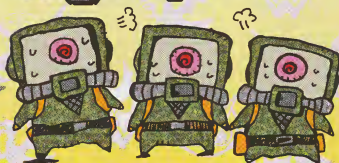
リセットスイッチを押して「OK」を選んで決定す
ると、デジモンクロスローダーを再開することが
できます。

※「NO」を選択・決定すると、全てのデータが消
えて初期状態に戻りますのでご注意ください。

モニタモンからのお願い

長い時間、デジモンク
ロスローダーの表示
画面を見続けている
と目が疲れてくるで
ありますぞ!! しまっ
かり休憩をしながら遊
ばなされてぞ!!

休憩はしっかりや...



携帯アンケートにご協力ください!

※バンダイでは商品のアンケートを実施しております。よりよい商
品作りのために、皆様のご意見・ご感想をお聞かせください。



商品コード: 620958

※携帯電話から2次元コードを読み取って
アクセスしてお答えください。読み取れ
ない場合はこちらを入力してください。

<http://mobile-b.jp/boys/m/>

※通信料などはおお客様のご負担となります。

※お答えいただいたアンケートは個人を特
定しない統計処理に利用させていただきます。

※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

《電話受付先》 バンダイお客様相談センター

(東日本) 柏市豊四季241-22 ☎ 277-8511

☎ 04-7146-0371

(西日本) 大阪市北区豊崎4-12-3 ☎ 531-0072

☎ 06-6375-5050

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く) 10時～16時

《商品・修理品送付先》

バンダイ 栃木修理・配送センター

☎ 321-0298

栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67

☎ 0282-85-0255

